

Spelvoorwaarden

Online escape room van SILFO

Versie 1.0 - September 2026

Deze voorwaarden leggen uit wie kan meedoen, hoe scores tellen en hoe SILFO de winnaar en prijsafhandeling regelt. Door deel te nemen, gaan de deelnemer en diens ouder of verzorger akkoord met deze voorwaarden.

Belangrijk - De exacte einddatum en de beschikbare prijs of prijzen staan op de escape-roompagina van de betreffende schoolwebsite. Alleen deelname vóór die einddatum telt mee voor de prijs.

1. Organisator en deelnemende scholen

De online escape room wordt georganiseerd door Stichting Internationaal en Lokaal Funderend Onderwijs (SILFO). Het spel is verbonden aan Stedelijk College Eindhoven, locatie Henegouwenlaan, Stedelijk College Eindhoven, locatie Oude Bossche Baan, en Strabrecht College.

2. Wie mag deelnemen?

De escape room is bedoeld voor leerlingen die op het moment van deelname in groep 7 of 8 zitten, in de regio Eindhoven wonen of naar school gaan en mogelijk interesse hebben in een van de genoemde scholen. Deelname is gratis.

3. Registratie

Voor deelname is een account nodig. Bij registratie worden de voornaam en achternaam van de deelnemer en het e-mailadres van een ouder of verzorger gevraagd. De deelnemer en de ouder of verzorger zijn verantwoordelijk voor het juist invullen van deze gegevens.

Na registratie ontvangt de ouder of verzorger een e-mail met een bevestigingslink. Pas nadat de ouder of verzorger op deze link heeft geklikt, wordt het account geactiveerd en kan er worden meegespeeld. Hiermee bevestigt de ouder of verzorger akkoord te gaan met deze spelvoorwaarden en geeft hij of zij toestemming voor de





Stichting
Internationaal en
Lokaal Funderend
Onderwijs

Spelvoorwaarden

Online escape room van SILFO

Versie 1.0 - September 2026

verwerking van de in dit artikel genoemde gegevens.

SILFO moet de deelnemer en diens ouder of verzorger kunnen bereiken en moet kunnen controleren of de deelnemer aan deze voorwaarden voldoet. Onjuiste of onvolledige gegevens kunnen ertoe leiden dat een deelnemer niet voor een prijs in aanmerking komt.

4. Speelperiode en deadline

De escape room is doorgaans beschikbaar vanaf een moment in september tot een moment in februari. De exacte einddatum staat op de escape-roompagina van de betreffende schoolwebsite.

Na de gepubliceerde einddatum leest SILFO de resultaten uit. Scores die daarna worden behaald of geregistreerd, tellen niet mee voor de prijs. SILFO kan het spel na de einddatum sluiten. Omdat de winnaar niet altijd op tijd reageert (zie artikel 7), bewaart SILFO de gegevens van de overige deelnemers met een hoge score nog tot eind maart, zodat in dat geval een volgende deelnemer op de lijst kan worden benaderd. Na eind maart worden naam en e-mailadres van alle deelnemers verwijderd; de behaalde scores worden nog bewaard tot aanvang van de zomervakantie, onder meer om het spel te kunnen optimaliseren. Zie voor de volledige bewaartermijn en de fases waarin dit gebeurt de privacyverklaring.

5. Voortgang, reset en scores

- De voortgang en scores worden tijdens de speelperiode aan het account gekoppeld.
- Een deelnemer kan de voortgang in het spel zelf resetten en daarna het hele spel opnieuw spelen.
- Bij een reset worden de bestaande voortgang en de oude score verwijderd. De verwijderde score kan niet meer meetellen.
- Na een nieuwe poging telt de hoogste score die op dat moment bij het account staat.

6. Bepalen van de winnaar

De deelnemer met de hoogste geldige score wint. Als twee of meer deelnemers dezelfde hoogste score hebben, wint degene die deze score als eerste heeft behaald.

SILFO mag een deelnemer overslaan en doorgaan naar de eerstvolgende geldige deelnemer als de deelnemer niet aan deze voorwaarden voldoet, niet aannemelijk kan maken in groep 7 of 8 te zitten, niet bereikbaar is of niet op tijd reageert.

7. Contact en reactietijd

SILFO neemt contact op via het bij registratie opgegeven e-mailadres van de ouder of verzorger. De ouder of verzorger krijgt maximaal vijf werkdagen om te reageren, gerekend vanaf het moment waarop SILFO het bericht heeft verzonden.

Als niet binnen die termijn wordt gereageerd, mag SILFO een andere winnaar aanwijzen. De wijze en het moment van ontvangst van de prijs worden na de reactie afgestemd. Dit kan bijvoorbeeld een fysieke prijs of een activiteit op school zijn.



Stichting
Internationaal en
Lokaal Funderend
Onderwijs

Spelvoorwaarden

Online escape room van SILFO

Versie 1.0 - September 2026

8. Prijzen

De prijs of prijzen die bij de escape room horen, staan op de escape-roompagina van de betreffende schoolwebsite. Alleen de daar vermelde prijs kan worden toegekend.

Een prijs is niet inwisselbaar voor geld, een ander product of een andere tegenprestatie. Als de winnaar de aangeboden prijs niet wil of niet kan aannemen, mag SILFO een andere winnaar aanwijzen.

9. Eerlijk spel en uitsluiting

Deelnemers moeten het spel eerlijk spelen en mogen de techniek of spelopzet niet omzeilen. Bij een redelijk vermoeden van fraude, misbruik, manipulatie, geautomatiseerd spelen of ander oneerlijk gedrag mag SILFO een deelnemer uitsluiten en diens voortgang en scores verwijderen. SILFO kan om een toelichting vragen voordat het een beslissing neemt.

10. Wijziging, opschorting of beëindiging

SILFO mag het spel, de speelperiode of deze voorwaarden wijzigen, tijdelijk opschorten of beëindigen als technische problemen, veiligheid, overmacht of andere onvoorziene omstandigheden dit redelijkerwijs nodig maken. SILFO maakt een belangrijke wijziging zo snel mogelijk bekend via de website en probeert deelnemers zo min mogelijk te benadelen.

11. Technische storingen en aansprakelijkheid

SILFO doet haar best om de escape room goed beschikbaar en veilig te houden. SILFO kan echter niet garanderen dat het spel altijd zonder onderbreking, fout of gegevensverlies werkt. Voor zover de wet dit toestaat, is SILFO niet aansprakelijk voor schade die ontstaat door storingen, uitval, verlies van verbinding, problemen met apparatuur of diensten van derden waarop SILFO redelijkerwijs geen invloed heeft. Deze beperking geldt niet bij opzet of bewuste roekeloosheid van SILFO en beperkt geen rechten die volgens de wet niet mogen worden uitgesloten.

12. Privacy

SILFO verwerkt persoonsgegevens voor de uitvoering van het spel, het bepalen en benaderen van de winnaar en het verbeteren van het spel. Deze verwerking gebeurt op basis van toestemming van de ouder of verzorger. Meer informatie, waaronder de bewaartermijnen en de betrokken partijen, staat in de aparte privacyverklaring voor de online escape room. Die privacyverklaring hoort inhoudelijk bij deze spelvoorwaarden.

De ouder of verzorger kan de gegeven toestemming op elk moment intrekken; zie de privacyverklaring voor de manier waarop. Intrekking van toestemming betekent dat de gegevens van de deelnemer worden verwijderd en dat deelname aan het spel vanaf dat moment niet langer mogelijk is. Intrekking heeft geen gevolgen voor de rechtmatigheid van de verwerking vóór het moment van intrekken.

Spelvoorwaarden

Online escape room van SILFO

Versie 1.0 - September 2026

13. Vragen en toepasselijk recht

Op deze spelvoorwaarden is Nederlands recht van toepassing. Vragen over het spel of de voorwaarden kunnen via de contactmogelijkheden op de schoolwebsite aan SILFO worden gesteld. Privacyvragen kunnen worden gestuurd naar privacy@silfo.nl.